



RÈGLES ET RÈGLEMENTS DES COMPÉTITIONS DE MUAY THAI

SECTION 1

REGLE 1 : LE RING

1.1) Le ring de boxe doit être équipé d'un tapis de sécurité approuvé et ne doit pas mesurer moins de 18 pieds (5,5 mètres) ni plus de 24 pieds (7,3 mètres) de côté entre les cordes, sauf accord mutuel des deux camps et autorisation de la commission locale des sports de combat et du superviseur MuayThai de la WBC. Le tablier doit dépasser les cordes d'au moins 0,61 mètre (24 pouces).

1.2) Le ring doit avoir quatre (4) cordes pour la sécurité. Les cordes peuvent s'étendre jusqu'à 1,22 mètre (4 pieds) de la toile et ne doivent pas avoir un diamètre inférieur à 2,54 cm (1 pouce). Elles doivent être solidement enveloppées dans un matériau souple et suspendues à une tension normale.

1.3) Le ring doit avoir deux (2) escaliers facilement accessibles pour que les boxeurs et le personnel puissent entrer et sortir en toute sécurité, ainsi que des marches permettant au personnel médical d'entrer sur le ring. Les quatre (4) coins doivent être recouverts de coussins de coin pour la protection des boxeurs.

1.4) Tous les combats pour le titre de champion de MuayThai WBC doivent être disputés sur un ring uniquement.

REGLE 2 : GANTS

2.1) Les gants pour le combat seront de 8 onces à partir du poids minimum jusqu'au poids welter inclus et de 10 onces à partir du poids super welter jusqu'au poids lourd inclus. Les gants seront fournis par le promoteur, sauf indication contraire et accord de toutes les parties. Une fois les gants choisis lors de la pesée, ils resteront en possession du superviseur ou du représentant local des sports de combat jusqu'à ce qu'ils soient remis aux camps appropriés dans les vestiaires. Les gants de rechange doivent rester sur le ring avec le superviseur de la WBC MuayThai ou le représentant de la commission locale des sports de combat. Toute manipulation illégale des gants dans le but de procurer un avantage injuste à un combattant entraînera des sanctions contre le camp concerné, telles que déterminées par la WBC MuayThai, et la paire de gants auxiliaire sera utilisée comme la paire principale.

RÈGLE 3 : BANDAGES DES MAINS

3.1) Les combattants doivent envelopper leurs mains de bandages souples d'une longueur maximale de six (6) mètres et d'une largeur maximale de cinq (5) centimètres, pour chaque main.

3.2) Les combattants peuvent utiliser du ruban adhésif approuvé par la commission ou l'organisme de sanction, mais pas plus long que deux mètres et demi (2 ½) et large de deux centimètres et demi (2 ½) pour chaque main, pour compléter le poignet ou la partie inférieure de la main. Il est interdit de compléter le ruban en travers des articulations.

3.3) Les combattants doivent utiliser uniquement les bandages fournis par la commission locale des sports de combat, le promoteur, ou peuvent fournir leurs propres bandages après vérification par l'équipe de la commission et/ou le superviseur WBC MuayThai. Les bandages des mains doivent être inspectés et tamponnés par le superviseur des sports de combat de la WBC, ou le représentant de la commission locale, afin de certifier que les bandages ont été placés de manière équitable sur les mains du combattant.

RÈGLE 4 : Code vestimentaire

4.1) Les combattants doivent porter des shorts soignés à mi-cuisse, sans chemise ni chaussures. Le short d'un combattant ne doit pas être de la même couleur que celui de l'autre coin. Les shorts doivent de préférence être de la même couleur ou proches de la couleur du coin représenté.

4.2) Les combattants doivent porter une protection des organes génitaux à l'aîne, faite d'un matériau solide capable de les protéger des coups de genou ou d'autres types de coups. L'utilisation de la protection de l'aîne est obligatoire. Pour les combattants masculins, une protection de l'aîne en métal et une jock strap peuvent être portées en plus. Pour les combattantes, une protection féminine de l'aîne doit être portée.

4.3) Les ongles des mains et des pieds du combattant doivent être coupés de près et proprement.

4.4) Les combattants doivent porter un bandeau (Mongkon) uniquement lorsqu'ils rendent hommage (Wai Kru/Ram Muay) avant le combat. Pendant le combat, les combattants peuvent porter un tissu inscrit, une amulette ou un charme autour du bras (Prajiad). Si l'amulette interfère avec le déroulement du combat, elle doit être retirée immédiatement par l'arbitre ou le coin.

4.5) Les combattants peuvent porter des chevillères, une pour chaque cheville, mais ne doivent pas être des protège-tibias ou rouler à mi-cuisse. Il est interdit d'envelopper les chevilles et les jambes avec des morceaux de tissu. Les protège-chevilles ne doivent pas être rembourrés et ne peuvent être qu'en tissu. Rien ne doit être porté sous les protège-chevilles.

4.6) Les combattants peuvent sangler une cheville pour la soutenir si la sangle ne dépasse pas le protège-cheville et ne fournit pas de rembourrage pour le contact, mais seulement un soutien pour l'hyperextension ou le roulement. Toute sangle de cheville doit être approuvée par le superviseur désigné de la WBC MuayThai en même temps que les enveloppes de main sont inspectées. Les sangles ne doivent pas donner un avantage à l'athlète en cas d'impact. Les combattants ne peuvent pas

porter de ceintures, de bijoux ou tout autre ornement dangereux déterminé par le superviseur de la WBC MuayThai.

4.7) Le liniment est autorisé sur le combattant mais ne doit pas être excessif, dégoutter ou couler. La vaseline peut être utilisée en quantité minimale pour limiter les coupures. La vaseline ou le liniment ne peuvent être utilisés sur aucune tenue. Les gants sont exempts de tout liniment ou produit apparenté, et l'arbitre doit vérifier les gants avant le début de chaque round.

4.8) Des protège-dents bien ajustés doivent être portés pendant le combat. Il est interdit à un combattant de cracher intentionnellement son protège-dents pendant le combat, et si le combattant le fait, il sera averti ou disqualifié pour infraction continue.

RÈGLE 5 : DIVISIONS DE POIDS ET PESÉE : Divisions et limites de poids pour les compétitions

Division Limites de poids

Poids minimum 100 livres (45,359 kg) **Femmes seulement

Poids mini-mouche : 105 livres (47,627 kg)

Poids léger : 108 livres (48.987 kg)

Poids plume : 50.802 kg (112 livres)

Super poids plume : 52,163 kg (115 livres)

Poids bantam : 53,524 kg (118 livres)

Super-Bantamweight : 122 livres (55.338 kg)

Poids plume : 126 livres (57.153 kg)

Super poids plume : 130 livres (58.967 kg)

Poids léger : 61,235 kg (135 livres)

Poids super-léger : 140 livres (63.503 kg)

Poids welter : 147 livres (66.678 kg)

Poids super-léger : 69,853 kg (154 livres)

Poids moyens : 72,575 kg (160 livres)

Poids super moyen : 168 livres (76. 204.kg)

Poids mi-lourd : 79,379 kg (175 livres)

Poids mi-lourd : 90,718 kg (200 livres)

Poids lourd : +200 livres (+90.718 kg)

Pesée

5.1) Les combattants doivent se peser sans vêtements (sous-vêtements autorisés) un jour avant le combat dans un délai de 24-30 heures avant l'heure prévue du combat.

5.2) Des exceptions sont faites à la règle ci-dessus lorsque des championnats sont organisés dans certaines circonstances avec l'accord du superviseur WBC MuayThai pour une pesée le jour même.

5.3) Avant la pesée, les combattants doivent faire contrôler leur condition physique par le médecin de l'événement afin de certifier qu'ils sont physiquement aptes et en bonne santé.

5.4) Les combattantes doivent avoir la possibilité de se peser en privé. La pesée ne doit être effectuée que par des officiels/témoins féminins.

5.5) Pesées de sécurité. La pesée finale et officielle des boxeurs doit avoir lieu au moins 24 heures et au plus 30 heures avant un combat de MuayThai WBC en raison des conséquences négatives possibles de la déshydratation et de la réhydratation ultérieure des boxeurs pour atteindre la limite de poids requise pour un combat. De plus, afin d'encourager une perte de poids sans danger avant un combat de la WBC MuayThai, des pesées de sécurité officielles supplémentaires seront organisées 30 et 7 jours avant la pesée officielle de 30 à 24 heures pour les boxeurs non-lourds. Le poids des boxeurs doit être le suivant :

Pesée à 30 jours : 30 jours avant le combat, le poids des boxeurs ne doit pas dépasser 10% de la limite de poids pour le combat ;

Pesée de 14 jours : 14 jours avant le combat, le poids des boxeurs ne doit pas dépasser 5 % de la limite de poids pour le combat.

Pesée de 7 jours : Les combattants et leurs représentants, managers, entraîneurs et promoteurs, et non la WBC MuayThai, sont seuls responsables de l'organisation des pesées de sécurité avant le combat et des examens et tests médicaux requis par cette règle. Si ces parties ne se conforment pas aux exigences de cette règle, la WBC MuayThai peut prendre les mesures qu'elle juge appropriées à sa seule discrétion, y compris, mais sans s'y limiter, l'imposition d'amendes, de suspensions, le retrait du classement, la révocation du statut de challenger et des opportunités, ou l'annulation d'un titre.

Dans le cas où un combattant dépasse une limite de poids mentionnée ci-dessus, la WBC MuayThai peut, pour la sécurité du combattant ou de son adversaire, révoquer ou refuser sa sanction du combat, en plus de toute autre action disciplinaire qu'elle jugera appropriée à sa discrétion.

RÈGLE 6 : HOMMAGE

6.1) Rendre hommage : Avant le combat, chaque combattant doit rendre hommage aux arts anciens et aux coutumes du MuayThai, accompagné d'instruments de musique thaïlandais tels qu'un hautbois javanais, un tom-tom (tambour) javanais et une paire de petites cymbales en forme de coupe pour les rythmes. Le combat commence après avoir rendu hommage, et au minimum, les deux combattants scellent le ring.

L'exécution du Wai Kru/Ram n'est pas religieuse mais plutôt une forme d'art culturel unique au sport et à la culture du MuayThai.

RÈGLE 7 : ROUNDS

7.1) Rounds de compétition : Un combat professionnel du championnat WBC de MuayThai se compose de cinq (5) rounds de trois (3) minutes chacun avec des périodes de repos de deux (2) minutes entre les rounds. Les combats féminins consistent en cinq (5) rounds de deux (2) minutes chacun avec une période de repos de deux (2) minutes entre les rounds, la période de repos entre les rounds appartenant au round précédent.

*Les combats du championnat professionnel féminin de la WBC MuayThai peuvent être disputés sur des rounds de trois (3) minutes avec l'accord de la commission locale des sports de combat, des camps des deux combattants et du superviseur désigné par la WBC MuayThai.

RÈGLE 8 : QUALIFICATIONS ET INTERDICTIONS DU COMBATTANT

8.1) L'âge minimum pour obtenir un titre professionnel de la WBC MuayThai est de 18 ans.

8.2) Le poids minimum est de 100 livres pour se qualifier dans la division de poids minimum.

RÈGLE 9 : SECONDES

9.1) Un combattant peut avoir trois (3), secondes, mais seulement deux (2) secondes sont autorisées sur le ring pendant un intervalle de round avec la seconde en chef identifiée dans la réunion des règles de la WBC MuayThai.

Les fonctions des seconds :

9.2) Les seconds sont autorisés à donner des conseils verbaux uniquement, à une distance de sécurité, pendant le combat, s'ils enfreignent la règle, l'arbitre les avertira, les mettra en garde ou les déchargera de leurs fonctions.

9.3) Pendant le combat, les seconds doivent rester à leur place. Avant chaque round, ils doivent dégager les serviettes, bouteilles d'eau et autres matériaux du bord du ring.

9.4) Pendant l'intervalle d'un round, le second doit vérifier les gants, les shorts, ou tout autre élément pertinent du combattant, s'il y a des problèmes, le second en chef doit en informer immédiatement l'arbitre pour les résoudre.

9.5) Les seconds ne doivent pas utiliser de mots grossiers et ils ne doivent pas blesser (physiquement) les combattants pendant le combat, ou après.

9.6) Les seconds doivent porter une veste/veste de coin, sans mots grossiers ou symboles grossiers sur les vestes de coin.

9.7) Les Seconds peuvent disposer leur propre matériel, équipement et fournitures médicales dans leur coin comme suit :

Eau

Glace

Serviettes

L'adrénaline de solution 1/1000 ou d'autres substances comme approuvé par le médecin de l'anneau

Gaze

Coton-tiges

Une paire de ciseaux de sécurité

Pansements pour plaies

Des bandages en coton absorbant ou des bandages souples pour les blessures.

9.8) Le second du combattant peut chercher à retirer son combattant d'un combat pour protéger sa sécurité en montant sur le tablier du ring pour attirer l'attention de l'arbitre. Il n'est pas autorisé à jeter une éponge ou une serviette sur le ring. La décision finale d'interrompre un combat revient à l'arbitre qui peut consulter le médecin du ring.

RÈGLE 10 : ARBITRES

10.1) Les arbitres doivent porter un pantalon bleu ou noir, une chemise vert clair ou un polo noir avec le logo officiel de la WBCMuayThai sur la poche latérale gauche, et porter des bottes légères ou un polo de la marque WBC. Ils ne doivent pas porter de lunettes ni d'ornements métalliques. Leurs ongles doivent être proprement coupés.

10.2) Les devoirs de l'arbitre :

La principale priorité de l'arbitre est de sauvegarder et de protéger les combattants de blessures indues.

L'arbitre doit toujours faire respecter les règles et la justice.

L'arbitre doit contrôler de près le combat à tout moment, avec pour priorité le devoir d'attention envers les deux combattants.

L'arbitre doit inspecter les gants, les robes et les protège-dents des combattants.

L'arbitre doit utiliser trois commandements comme suit .

"หยุด" (YUD) : Pour ordonner au combattant de s'arrêter.

"แยก" (YAK) : Ordonner au combattant de se séparer l'un de l'autre. Après l'ordre "แยก", les deux combattants doivent reculer d'au moins un pas avant d'engager à nouveau le combat.

"ชก" (CHOK) : Pour ordonner aux combattants de se battre.

L'arbitre doit prononcer des paroles fortes à l'intention des combattants fautifs.

L'arbitre ne doit pas permettre à un combattant qui enfreint intentionnellement les règles d'obtenir un avantage, par exemple en s'agrippant aux cordes pour donner un coup de pied ou de genou à son adversaire, etc.

L'arbitre ne doit pas entreprendre d'action qui pourrait mettre en danger les combattants qui pourraient gagner ou perdre des avantages, par exemple, comptage rapide-lent, avertissement ou pas d'avertissement, etc.

À la fin de chaque round, l'arbitre doit recueillir les cartes de score des trois juges. Après cela, il/elle remettra toutes les cartes de score au superviseur de la WBC MuayThai pour qu'elles soient compilées sur la feuille de contrôle des scores.

L'arbitre ne doit ni critiquer ni donner une interview sur les combats à venir ou les résultats des combats passés, à moins qu'il n'obtienne la permission du président des officiels du ring.

Le pouvoir de l'arbitre :

Arrêter le combat lorsqu'il constate qu'un boxeur surclasse l'autre au point de mettre en danger la santé et la sécurité d'un combattant.

Arrêter le combat lorsqu'il constate que le boxeur est trop gravement blessé pour continuer le combat. Il peut consulter le médecin du ring pour une consolation professionnelle.

Arrêter le combat lorsqu'un combattant perturbe intentionnellement le combat. Dans ce cas, l'un des combattants ou les deux peuvent être disqualifiés.

Arrêter le décompte lorsqu'il voit que s'il continue le décompte, le combattant peut être en danger.

Arrêter le comptage lorsque l'adversaire ne s'est pas rendu dans le coin neutre le plus éloigné avant la fin du comptage.

Arrêter l'action pour avertir ou mettre en garde le combattant contre la violation des règles ou pour d'autres raisons pour rétablir la justice ou faire respecter les règles.

Pour disqualifier le combattant qui ignore les commandements de l'arbitre, qui nuit physiquement à l'arbitre ou qui offense agressivement l'arbitre.

Pour disqualifier le combattant dont le second désobéit aux ordres de l'arbitre.

Pour le boxeur qui enfreint gravement les règles, l'arbitre a le pouvoir de le disqualifier, ou il peut déclarer le combat "sans décision" après avertissement ou mise en garde, ou même sans avertissement ou mise en garde préalable.

Pour avertir le boxeur qui enfreint les règles, l'arbitre doit arrêter l'action avant d'avertir le boxeur fautif afin que ce dernier comprenne la cause et l'objectif de l'avertissement. L'arbitre doit faire un signe de la main en pointant le boxeur pour informer tous les juges qu'il y a un avertissement. L'arbitre doit disqualifier le boxeur

qui a reçu trois avertissements ou déclarer "pas de décision". S'il s'agit d'une infraction grave, l'arbitre peut le disqualifier même s'il n'y a pas eu d'avertissement préalable.

Procédure de décompte pour les combattants hors de l'estrade.

Lorsqu'un boxeur a été attaqué par les armes légales de son adversaire et que, par conséquent, le boxeur tombe en dehors de l'estrade, l'arbitre doit ordonner à son adversaire de se rendre au neutre le plus éloigné. Si le boxeur qui se trouve en dehors de l'estrade est trop lent pour rentrer dans l'estrade, l'arbitre doit compter immédiatement.

Pour le boxeur qui tombe à l'extérieur du ring, l'arbitre doit compter jusqu'à "ยสิบ" (YISIP) ou vingt (20).

Lorsqu'un combattant ou les deux tombent à l'extérieur du ring, l'arbitre doit compter jusqu'à "ยสิบ" (20).

Si le combattant parvient à remonter sur le ring avant le compte de vingt, le combat se poursuivra.

Lorsqu'un combattant tombe à l'extérieur du ring, l'arbitre doit arrêter de poursuivre si le combattant est gêné ou retardé dans sa montée sur le ring par une personne quelconque. L'arbitre doit avertir clairement le fautif et poursuivre le décompte. Si le contrevenant désobéit, l'arbitre doit arrêter le combat et disqualifier un combattant.

Lorsque les deux boxeurs tombent en dehors du ring, l'arbitre doit compter. Si l'un des boxeurs tente de retarder l'action, l'arbitre arrêtera le comptage et avertira clairement le boxeur. Si le contrevenant désobéit, l'arbitre disqualifiera le boxeur et lui fera perdre le combat ou le déclarera "sans décision".

Si les deux combattants tombent à l'extérieur du ring, l'arbitre doit Lorsqu'un combattant peut remonter sur le ring avant le compte de vingt, ce combattant est déclaré vainqueur.

Toutefois, si les deux combattants ne peuvent pas remonter sur le ring avant le compte de "ยสิบ" vingt, l'arbitre doit déclarer un match nul.

RÈGLE 11 : JUGES

11.1) Les juges doivent avoir la même tenue que les arbitres. Ils peuvent porter des lunettes dans l'exercice de leurs fonctions. Les fonctions du juge sont les suivantes :

11.2) Chaque juge doit s'asseoir à côté du ring sur trois côtés, sans que personne n'entrave sa vue. Pendant le combat, les juges ne doivent parler avec personne. Si nécessaire, ils peuvent parler avec le superviseur désigné par la WBC MuayThai pendant l'intervalle de repos des rounds pour les informer qu'il y a eu certains incidents, par exemple, la mauvaise conduite du second et la perte des cordes, etc.

11.3) Les juges doivent marquer le combat objectivement, avec une pensée claire et indépendante, et marquer conformément aux règles. Ils doivent inscrire les scores sur les cartes de score immédiatement après chaque combat. Ils doivent signer les cartes de score avant de les remettre à l'arbitre.

11.4) Les juges ne doivent pas quitter leur siège avant que l'annonceur du ring ne déclare le résultat officiel et que l'arbitre ne lève la main du vainqueur ou les deux pour un match nul.

11.5) Les juges ne doivent ni critiquer ni donner une interview sur les résultats des combats ou sur les résultats antérieurs des combats, à moins qu'ils n'obtiennent la permission du président des officiels du ring.

RÈGLE 12 : CHRONOGRAPHE

12.1) Le chronométreur doit s'asseoir à côté du ring à des sièges ravis. Ses fonctions sont les suivantes

12.2) Les devoirs du chronométreur : Tenir le nombre de rounds et le temps de combat pour chaque round, le temps d'intervalle de repos entre les rounds, et le temps des arrêts de jeu.

12.3) Signaler le début et la fin du round en frappant la cloche.

12.4) Signaler pendant cinq (5) secondes avant le début de chaque round pour libérer la scène.

12.5) Déduire le temps d'interruption ou le temps arrêté par l'ordre de l'arbitre.

12.6) De toujours garder le temps correct par chronomètre ou horloge.

12.7) Le chronométreur ne doit pas donner le signal de la cloche pendant que l'arbitre compte même si le temps de combat de ce round. Le chronométreur frappera la cloche lorsque l'arbitre ordonnera "ชก" (CHOK).

RÈGLE 13 : DÉCISIONS

Victoire aux points

Lorsque le combat se termine, il y a trois résultats possibles pour la victoire aux points.

Décision unanime (UPD), les 3 juges favorisent le même combattant.

Décision partagée (SPD) : 2 juges favorisent un combattant et 1 juge favorise l'autre combattant.

Décision à la majorité (MPD) : 2 juges favorisent un combattant et 1 juge accorde un match nul.

Victoire par Knockout (KO)

Si le combattant est mis à terre et ne peut poursuivre le combat après dix (10) secondes, son adversaire gagne par KO.

Victoire par KO technique (TKO)

Un combattant gagne le combat par KO technique dans les conditions suivantes :

Lorsqu'un combattant surclasse très nettement son adversaire ou le surclasse de manière unilatérale dans des conditions telles que son adversaire peut être gravement blessé.

Lorsque son adversaire ne peut pas continuer le combat immédiatement après l'intervalle de repos d'un round.

Lorsque son adversaire est si gravement blessé qu'il ne peut pas continuer le combat.

Lorsque son adversaire a été compté plus de deux (2) fois (=3 fois) en un round ou plus de quatre (4) fois (=5 fois) en tout dans la durée du combat depuis le premier round.

Lorsque son adversaire est tombé du ring et qu'il ne peut pas remonter sur le ring après que l'arbitre ait compté "ยสิบ" (YISIP) ou vingt (20)

Son adversaire se retire volontairement du combat en raison d'une blessure ou d'autres causes.

Victoire par disqualification de l'adversaire

Concours sans titres

Si un combattant ne passe pas l'examen physique du médecin du ring, s'il n'atteint pas la limite de poids de la division ou s'il ne se présente pas à la compétition comme prévu, le titre sera déclaré "non disputé".

*Dans un combat pour le titre, si le champion ne peut pas faire la pesée, passer l'examen physique ou ne se présente pas, son titre sera déclaré vacant.

*Si le champion est en surpoids (il/elle perd le titre sur la balance) et que les deux combattants acceptent de se battre, et que le champion est battu, alors le challenger sera déclaré nouveau champion.

*Si le challenger ne peut pas faire le poids, l'événement sera déclaré comme n'étant pas un concours.

Décision par match nul

Un combat sera considéré comme nul dans les conditions suivantes :

Il y a trois décisions possibles pour un combat nul :

Unanimous Draw (UD) Les 3 juges considèrent que le combat est nul.

Majoritaire (MD) : 2 juges considèrent que le combat est nul, et 1 juge désigne le vainqueur.

Split Draw (SD) : un juge déclare le combat nul et les deux autres juges désignent un vainqueur différent.

Lorsque les deux combattants sont mis à terre et qu'ils ont été comptés hors de "๓๒".

(SIP) ou dix (10).

Lorsque les deux boxeurs sont tombés hors du ring, ils ne peuvent pas continuer.

Pas de décision

Lorsque l'arbitre considère que l'un des boxeurs ou les deux "se battent de façon déshonorante", il déclare qu'"il n'y a pas de décision pour ce combat car le coin rouge / le coin bleu / ou les deux boxeurs se battent de façon déshonorante".

Pas de concours

Dans le cas où les combattants gâchent intentionnellement le combat et qu'ils ont été avertis et mis en garde par l'arbitre, mais qu'ils continuent à gâcher le combat, l'arbitre arrêtera le concours et déclarera "Pas de concours pour ce combat".

Annulation du combat

En cas d'endommagement du ring, d'émeute des spectateurs ou d'une situation imprévue rendant impossible la poursuite du combat, l'arbitre annulera le combat et déclarera "Annulation du combat".

Titres vacants

Si un champion de MuayThai de la WBC participe à un combat de MuayThai, dans ou sous sa catégorie de poids de championnat, et perd par KO et TKO, son titre de champion de MuayThai de la WBC sera déclaré vacant.

Blessures accidentelles dues à des coups de tête ou à d'autres causes

Si un combattant ne peut pas continuer dans un championnat après avoir subi une blessure mettant fin au combat causée par un choc accidentel de la tête ou d'autres causes, l'issue du combat sera décidée par une défaite par KO pour le combattant qui ne peut pas continuer.

RÈGLE 14 : PROCÉDURES DE POINTAGE

Un pointage compétent doit être effectué en utilisant les critères suivants :

Lorsque le combattant utilise ses poings, ses pieds, ses genoux et ses coudes comme des armes de combat MuayThai efficaces et contrôlées pour attaquer son adversaire avec puissance, précision et selon les règles, les techniques efficaces et puissantes marquant plus que les frappes moins efficaces. L'exécution efficace de n'importe quelle arme sera mieux notée que l'exécution moins efficace/timide d'une autre arme.

Procédures de notation

Les boxeurs qui peuvent faire plus de dégâts à leur adversaire en utilisant efficacement toutes les armes de combat MuayThai, avec des attaques plus lourdes, puissantes et précises sur leur adversaire, en utilisant une agression claire et efficace avec leurs compétences offensives (dégâts), leurs compétences sur le ring (domination) et leurs compétences défensives (perturbation) par les arts et techniques MuayThai, contribuent tous à ce qu'un boxeur gagne le round - avec une crédibilité supplémentaire penchant vers l'exécution efficace des techniques d'attaque.

Le système des dix points et la notation expliqués

Le vainqueur d'un round doit avoir 10 points

Le perdant d'un round obtiendra 9, 8, 7, ou un minimum de 6, en fonction de divers facteurs du round.

S'il n'y a pas de vainqueur clair, les deux combattants obtiendront 10 points - en cas de doute, le score est égal Les déductions de points par un arbitre pour des fautes dans un combat de championnat sont cumulées sur la feuille de contrôle du superviseur.

Un score de 10-10 sera donné lorsque le calcul mental d'un juge à la fin du round n'est pas assez clair pour donner un round très discuté à l'un ou l'autre combattant.

Ce n'est pas parce que vous avez reçu l'instruction de ne pas marquer les rounds pairs, qu'il serait injuste pour un combattant de marquer un round en faveur de l'autre combattant si votre ordinateur mental n'a pas constaté de différence.

Un score de 10-9 sera donné dans un round avec un léger avantage dans l'action globale en faveur d'un combattant.

Un score de 10-9 sera également attribué lorsqu'il y a un avantage clair mais pas un avantage écrasant.

Un score de 10-8 est accordé lorsqu'il y a un knockdown et que le reste du round est un très léger avantage pour le combattant qui a marqué le knockdown.

Un score de 10-8 est attribué lorsqu'il y a un round unilatéral écrasant ; même sans knockdown, une véritable raclée de l'un des combattants sur l'autre est toujours un round de 10-8.

Un score de 10-9 est attribué au combattant A lorsque le combattant B prend un compte de huit, mais que B gagne clairement et incontestablement le reste du round, avant et après le knockdown.

Un score de 10-10 doit être attribué lorsqu'un combattant mis à terre se relève et met à terre son rival avec le reste du round, à égalité en quelque sorte.

Un score de 10-9 doit être attribué lorsque les deux combattants sont mis à terre, mais que l'un d'eux gagne le reste du round.

Un score de 10-7 doit être attribué lorsque le même combattant est mis à terre deux fois - mais il faut toujours tenir compte de ce qui s'est passé avant et des mises à terre.

Aucun round ne doit être noté en dessous de 10-6.

Assurez-vous que votre carte de score est précise et reflète votre décision pour chaque round avant de la remettre à l'arbitre.

Au début de chaque round, un juge réglera son ordinateur mental au son de la cloche sur 10-10, pair ou sans avantage.

Lorsque l'esprit d'un juge est immergé - sans aucune distraction pour calculer un score égal - et ne voit aucune différence dans l'action des combattants précisément à la fin du round - c'est un round 10-10.

Votre calcul mental compétent donne à l'un des combattants une légère avance sur l'autre sur la base de ce que vous avez vu pendant tout le round. Comme nous ne voulons pas beaucoup de rounds égaux, un léger avantage devrait être un round 10-9 (serré).

Votre calcul des actions vous amène à avoir un des combattants en tête après avoir terminé le round entier. C'est également un round 10-9 (Modéré)

Votre calcul des actions vous conduit à ce que l'un des combattants remporte le round avec une large marge de victoire. Il s'agit également d'un round 10-9 (décisif).

Votre décompte mental voit un combattant donner une raclée unilatérale et blesser son adversaire tout au long du round - la seule chose qui manque est un knockdown. C'est un round 10-8 - n'ayez pas peur d'avoir raison (Extreme Decisive)

Frappes propres et efficaces : Atterrir des coups de poing, de coude, de genou ou de pied dans la zone de marquage de votre adversaire avec puissance, volume et précision pour causer des dommages, dominer ou perturber votre adversaire.

Dommages : Si un combattant essaie de faire mal à son adversaire, le juge doit rechercher des preuves de dommages : mettre votre adversaire à terre, le faire chanceler, des coups significatifs qui ralentissent les prouesses offensives de votre adversaire.

Domination : Si un combattant essaie de contrôler son adversaire, le juge doit rechercher des preuves de domination, un avantage écrasant dans les coups portés, des actions répétées pendant les échanges, des coups portés en dernier dans les échanges.

Perturbation : Si un combattant essaie d'empêcher son adversaire de le blesser ou de le contrôler, le juge doit rechercher des preuves de perturbation, des contre-attaques efficaces qui modifient la stratégie de l'adversaire, qui obligent l'adversaire à s'agripper et à se tenir, et des coups qui obligent l'adversaire à adopter une position défensive.

Agressivité efficace : Une volonté ferme d'attaquer votre adversaire (en avançant, en reculant ou en restant immobile) où vos coups atterrissent avec précision et force sur votre adversaire. N'oubliez pas qu'il y a une différence fondamentale entre l'agression efficace et l'agression.

La maîtrise du ring : Contrôler l'équilibre, le rythme, le positionnement et le style du combat à un degré supérieur à celui de votre adversaire.

La défense : Manœuvres d'évitement réussies pour éviter d'être touché et mise en valeur des mécanismes défensifs dans le cadre d'une stratégie offensive pour attaquer votre adversaire et annuler ses attaques.

Concentrez-vous sur votre tâche pendant toute la durée du combat

Traitez chaque round séparément

Ne jamais revenir sur le round précédent - Ne pas se projeter sur le round suivant

Rechercher : Dégâts, domination, perturbation

Évaluer : Agressivité efficace, maîtrise du ring et défense.

Lors de l'évaluation des knockdowns, un knockdown dans un round n'est pas automatiquement un round 10-8, deux knockdowns dans un round ne sont pas automatiquement un round 10-7, et trois knockdowns dans un round ne sont pas automatiquement un round 10-6 ; un juge doit également prendre en considération ce qui s'est passé en action avant et après le(s) knockdown(s).

Marquage au clinch

Marquer des points dans le clinch

(i) La technique MuayThai doit toucher la cible avec puissance.

(ii) La technique MuayThai doit être efficace, sinon elle n'est pas comptabilisée.

(iii) La technique MuayThai ne doit pas comporter de faute ou suivre une faute.

Clinch général

(i) lorsque des techniques de clinch marquant sont appliquées par un ou les deux combattants, le clinch sera autorisé à se dérouler.

(ii) lorsque les deux combattants utilisent une technique de clinchage non puissante, le clinchage sera arrêté.

(iii) si les deux combattants travaillent pour une position dominante au corps à corps sans aucune frappe, le corps à corps sera autorisé à se dérouler pendant une période si les deux combattants travaillent et ne se bloquent pas, ne se retiennent pas ou ne sont pas inactifs.

(iv) si les deux combattants ne parviennent pas à obtenir une position dominante au corps à corps, le corps à corps sera immédiatement arrêté.

(v) si un combattant applique une position de verrouillage efficace, pendant une période, le clinch est arrêté.

(vi) si un combattant applique une technique de défense réussie où aucune autre technique de marquage ne peut être appliquée, le clinch est arrêté.

RÈGLE 15 : VIOLATIONS DES RÈGLES

Mordre, taper dans les yeux, cracher sur l'adversaire, donner un coup de tête ou frapper à l'aine.

Briser le dos, utiliser des projections de Judo et des techniques de lutte.

S'emparer intentionnellement de la corde pour prendre l'avantage sur son adversaire.

Utiliser des manières et des mots provocants pendant le combat.

Désobéir aux ordres de l'arbitre.

Donner un coup de genou à la coquille protectrice de l'adversaire, par exemple en tenant le cou pour donner un coup de genou à la coquille protectrice, en donnant un coup de genou droit à la coquille protectrice ou en donnant un coup de genou sauté à la coquille protectrice. Pour ces violations, l'arbitre a le droit d'accorder un temps de repos ne dépassant pas cinq (5) minutes au boxeur qui est protégé, l'arbitre le déclarera perdant ou "sans décision".

Attraper la jambe de l'adversaire et le pousser en avant de plus de deux (2) pas sans utiliser d'arme. L'arbitre ordonnera à un combattant de s'arrêter et lui donnera un avertissement. Après deux avertissements, l'arbitre doit le mettre en garde.

Après avoir donné un coup de pied en se faisant prendre la jambe, le boxeur fait semblant de se jeter sur le sol du ring. Cela est considéré comme une prise d'avantage sur son adversaire. L'arbitre doit lui donner un avertissement. Si le

boxeur répète l'action et que l'arbitre lui a donné deux avertissements, l'arbitre doit l'avertir.

Lorsque les deux boxeurs tombent hors du ring et que l'un d'eux tente de retarder l'action.

Toute frappe à l'arrière de la tête, au cou ou à la colonne vertébrale.

Les coups de pied délibérés dans la zone de l'aîne.

RÈGLE 16 : KNOCKDOWNS

Un "knockdown" est une situation dans laquelle un combattant tombe au sol à la suite d'un coup légal et où l'arbitre doit effectuer un décompte obligatoire de 8.

Un combattant s'appuie sans défense sur les cordes du ring ou s'assoit sur les cordes du ring à la suite d'un coup légal, l'arbitre devant soit annuler le combat, soit donner au combattant un décompte obligatoire de 8.

Après des coups sérieux, il/elle parvient à les supporter sans tomber, mais dans la condition qu'il/elle ne peut pas se défendre.

Procédure pour un knockdown

Si un combattant est attaqué et qu'il est mis à terre, l'arbitre doit compter en même temps qu'il ordonne à l'adversaire de se rendre dans le coin neutre le plus éloigné. Si l'adversaire désobéit à cet ordre, l'arbitre doit arrêter de compter jusqu'à ce que le combattant se rende dans le coin neutre le plus éloigné. D'ici là, il continuera à compter le nombre suivant le dernier compté. Lorsque le boxeur mis à terre se relève et est prêt, "ชก" (CHOK).

Si le boxeur mis à terre parvient à se relever avant que l'arbitre

ne compte pas "สิบ" (SIP) ou dix (10), et est prêt à continuer, mais son compte n'est pas encore "แปด".

(PAD) ou huit (8), l'arbitre doit continuer à compter jusqu'à "แปด" (8) avant d'ordonner "ชก" (CHOK) pour continuer le combat.

(CHOK) pour continuer le combat.

Si le combattant mis à terre est prêt à continuer avant le décompte de "สิบ

" Ou

dix (10), mais qu'il tombe à nouveau sans aucune attaque supplémentaire ; l'arbitre continuera à compter le nombre suivant le dernier compté.

Dans le cas où le combattant mis à terre est prêt à continuer avant "สิบ

" Ou dix (10), il sera considéré que le combat est terminé, et l'arbitre déclarera que le combattant mis à terre perd le combat "knockout".

Dans le cas où les deux combattants tombent simultanément, l'arbitre doit continuer s'il reste un boxeur sur le ring Si les deux combattants n'arrivent pas à se relever jusqu'à ce qu'ils soient comptés hors de "สบ".

" Ou dix (10), l'arbitre déclarera un " match nul ". Si les deux combattants à terre ont les bras ou les jambes emmêlés ou si un combattant est sur l'autre mais essaie de se relever, l'arbitre doit arrêter le compte et les séparer. Après cela, il continue son décompte s'il y a encore un combattant à terre sur le sol du ring.

En cas de knockdown, l'arbitre doit attendre qu'une (1) seconde se soit écoulée avant de commencer à compter à voix haute de un à dix avec un intervalle d'une seconde. En même temps qu'il compte, l'arbitre doit faire un signe de la main à chaque seconde pour que le boxeur reconnaisse le compte.

Dans le cas où un boxeur n'est pas prêt à continuer le combat immédiatement après l'intervalle de repos entre les rounds, l'arbitre doit compter à moins qu'il ne soit mal habillé ou que le sol du ring et la scène ne soient pas en bon état pour le combat.

RÈGLE 17 : POIGNÉES DE MAIN ET RESPECT

Les deux combattants doivent se serrer la main avant le début du premier round et avant le début du round final pour symboliser qu'ils vont combattre dans un esprit sportif et en accord avec les règles.

RÈGLE 18 : MÉDECIN DE RING

Fonctions du médecin du ring : Le médecin du ring doit se trouver à une place désignée au bord du ring pendant toute la durée du combat jusqu'à la fin du dernier combat. Le médecin du ring est également chargé des tâches suivantes :

Vérifier l'examen physique du combattant avant la pesée pour certifier que le combattant est physiquement apte et en bonne santé, sans aucune maladie interdite ou maladie.

Donner des conseils et des suggestions à l'arbitre sur demande et offrir des soins médicaux aux combattants qui peuvent avoir besoin d'un traitement médical immédiat.

Effectuer des contrôles antidopage aléatoires conformément aux règles de l'AMA et aux règles du World Boxing Council MuayThai.

RÈGLE 19 : DROGUES OU SUBSTANCES INTERDITES

Il est interdit de laisser un combattant utiliser toute drogue ou substance chimique qui ne fait pas partie de son régime alimentaire habituel.

Il est possible d'utiliser une substance pour une anesthésie locale, mais uniquement avec l'approbation du médecin du ring.

Un combattant qui utilise une substance interdite, ou la personne qui donne à un combattant une substance interdite, doit être pénalisé par le comité exécutif de la WBC MuayThai.

Un combattant ou un officiel qui enfreint le règlement sur les drogues ou les substances interdites doit être pénalisé et interdit de combat ou de participation à toute activité de MuayThai pour une période déterminée par le comité exécutif de la WBC MuayThai.

RÈGLE 20 : DÉFENSES ET APPELS EN CHAMPIONNAT

20.1 Moment des défenses

La politique de la WBC MuayThai est d'offrir des opportunités aux combattants classés de se battre pour ses titres, et la WBC MuayThai cherche donc à éviter que les titres soient gelés à cause de l'inactivité des champions. Par conséquent, dans la mesure du possible, un champion de la WBC MuayThai devrait s'efforcer de défendre son titre au moins deux fois par an, les règles suivantes étant strictement appliquées, sauf autorisation contraire du président de la WBC MuayThai.

20.2 Champions du monde

Les champions du monde ont l'obligation de défendre leur titre dans un délai de six mois, à compter de la date de leur première victoire au championnat ou de la date de leur dernière défense du titre. Après l'expiration de la période de six mois, un champion du monde bénéficiera d'une période de grâce supplémentaire de 60 jours (à la seule discrétion de la WBC MuayThai) afin de permettre au champion de défendre son titre ou au champion ou à son représentant d'informer la WBC MuayThai d'une défense de titre prévue. Après ou pendant la période de grâce de 60 jours, si la WBC MuayThai ne reçoit aucune communication du champion ou de son représentant pour l'informer d'une défense prévue, la WBC MuayThai a le droit de déchoir le champion concerné de son titre mondial sans préavis écrit ou oral. Si un champion ou son représentant refuse une défense du titre mondial, la WBC MuayThai a le droit, à sa seule discrétion, de déchoir immédiatement un champion du monde de la WBC MuayThai de son statut de champion du monde.

20.3 Champions internationaux

Les champions internationaux disposent de six mois à compter de la date à laquelle ils ont obtenu leur titre pour défendre leur titre ou pour informer la WBC MuayThai d'une défense de titre confirmée (dans un délai raisonnable), faute de quoi la WBC MuayThai peut révoquer le champion à tout moment après la période de six mois, sans notification écrite ou orale préalable.

Il est de la responsabilité d'un champion ou de son représentant de communiquer au siège de la WBC MuayThai ou à un représentant de la WBC MuayThai son intention de défendre son titre avant l'expiration de la période de six mois.

20.4 Champions régionaux

Tous les champions régionaux peuvent conserver leur titre pour une période de 6 mois, avec une notification supplémentaire de 2 mois de la période de défense prévue. A l'expiration de la période de 6 mois, un champion régional, national ou d'état doit notifier le représentant local de la WBC MuayThai d'une défense prévue. Si aucune communication directe n'a lieu, de l'équipe du champion au représentant local de la WBC MuayThai, la WBC MuayThai, ou une personne autorisée agissant au nom de la WBC MuayThai, a le droit d'annuler le titre sans préavis écrit ou verbal, 8 mois après la date à laquelle un champion a gagné son titre.

20.5 Ceinture de champion/poids de champion

Un champion, lorsqu'il défend sa ceinture WBC MuayThai, doit apporter sa ceinture à la pesée à des fins publicitaires et doit également apporter sa ceinture sur le ring pour le combat - pendant la durée du combat, la ceinture sera conservée par le superviseur des combats de la WBC MuayThai. Si un champion en titre perd son titre lors du combat, la ceinture sera présentée au nouveau champion sur le ring, uniquement à des fins publicitaires. La ceinture sera rendue au champion perdant immédiatement après les photos publicitaires, le jour du combat. Tous les nouveaux champions recevront une nouvelle ceinture de la WBC MuayThai dans un délai d'un mois après avoir remporté un titre. Le promoteur d'un championnat WBC MuayThai est responsable de l'achat de la ceinture du nouveau champion.

Un champion en titre n'a pas le droit de recevoir une nouvelle ceinture lorsqu'il défend son titre avec succès, cependant, sur demande, un promoteur peut acheter une nouvelle ceinture pour un champion en titre, mais cette ceinture est une réplique, car ce n'est que lorsqu'un titre vacant est remporté à plusieurs reprises qu'un champion est reconnu comme étant plusieurs fois champion de la WBC MuayThai.

Tous les champions de MuayThai de la WBC, des champions régionaux aux champions du monde, ne peuvent détenir qu'un seul titre de MuayThai de la WBC dans une catégorie de poids, ils ne peuvent pas être champions dans deux catégories de poids en même temps.

20.6 Appels du championnat

Seuls les résultats des concours pour les titres mondiaux et internationaux peuvent faire l'objet d'un appel auprès du siège social de Bangkok. Tous les résultats des concours pour les titres régionaux et nationaux doivent faire l'objet d'un appel auprès du comité ou du représentant régional de la WBC MuayThai concerné. Les appels doivent être reçus dans les 7 jours suivant la fin d'un combat pour un titre et être accompagnés des informations suivantes : (a) des images non obstruées en haute définition du combat et une justification écrite de l'appel envoyée à muaythai@wbcmuaythai.com. Toutes les décisions du comité de révision du championnat, composé de trois personnes (pour les titres mondiaux et internationaux uniquement), sont définitives.

RÈGLE 21 : PROTOCOLES MÉDICAUX ET CALENDRIER DES COMBATS

Aucun combattant ne sera autorisé à combattre pour un titre WBC MuayThai s'il perd par TKO dans les 45 jours suivant un combat proposé pour le titre WBC MuayThai et dans les 60 jours s'il perd par KO (la suspension peut être plus longue en fonction de la gravité du KO).

Aucun combattant ne peut participer à un championnat WBC MuayThai après avoir combattu dans les 30 jours précédant la date prévue pour le championnat WBC MuayThai, pour des raisons de sécurité - tout combattant qui enfreint cette règle donne automatiquement à la WBC MuayThai le droit de révoquer la sanction pour le championnat WBC MuayThai si le combattant participe à un combat dans les 30 jours précédant le championnat WBC MuayThai.

Tout combattant considéré pour un championnat de la WBC MuayThai qui a perdu son dernier combat par KO ou TKO dans les 90 jours précédant la date proposée pour le championnat de la WBC MuayThai doit subir un examen médical complet par un médecin agréé, être entièrement autorisé par un médecin agréé local (la documentation de l'autorisation doit être fournie à la WBC MuayThai) avant que la WBC MuayThai n'envisage d'autoriser un combat.

Examens post Knockout/Technical Knockout. Afin de protéger la santé et le bien-être des combattants, un combattant qui a été mis au tapis (KO) ou (TKO) doit subir un examen médical le plus rapidement possible après le combat. Ces examens doivent être effectués sous l'autorité de la commission locale des sports de combat où le combat a eu lieu, de la commission locale du combattant ou de toute autorité médicale approuvée par la WBC MuayThai. Les examens suivants doivent être effectués sur un combattant qui subit un knockout, un knockout technique ou toute autre circonstance dans laquelle le combattant a reçu des coups d'une gravité extraordinaire au cours d'un combat : un examen physique, mais non limité à un examen neurologique complet, une IRM/CAT Scan, ou tout autre examen ou test médical recommandé par le conseil médical consultatif de la WBC MuayThai, le médecin du combat ou les exigences médicales de la commission locale des sports de combat.

Périodes de repos après un knockout. Les combattants qui ont subi une commotion cérébrale ou tout autre traumatisme ou blessure grave par knockout ne doivent pas participer à des séances de sparring pendant un minimum de 45 jours et pas moins de 30 jours après tout autre traumatisme par commotion cérébrale, y compris mais non limité au knockout.

Suspension après un knockout. Un combattant qui subit un knockout sera suspendu pour une période minimale de soixante (60) jours. Un combattant subissant deux (2) knockouts consécutifs sera suspendu pendant cent vingt (120) jours et ne pourra pas être considéré pour un combat du championnat WBC MuayThai. Aucun combattant ne sera autorisé à se battre pour le titre de champion de MuayThai de la WBC s'il perd par KO dans les 45 jours précédant un combat proposé pour le titre de champion de MuayThai de la WBC. La suspension minimale de 60 jours après avoir subi un KO sera appliquée.

Aucun combattant ne devrait être autorisé à combattre pour un combat pour le titre de la WBC MuayThai s'il a un combat prévu avant la date du combat proposé pour le

titre de la WBC MuayThai, car le résultat de tout combat imminent peut affecter la sanction du combat pour le titre de la WBC MuayThai pour des raisons de sécurité médicale.

RÈGLE 22 : RÈGLE DES CONCOURS DE TITRES POUR LES JEUNES

Les groupes d'âge des moins de 18 ans vont de 14 à 17 ans et sont répartis en deux divisions :

Moins de 16 ans : 14 et 15 ans et Moins de 18 ans : 16 et 17 ans.

L'application des règles de la WBC MuayThai vise à protéger tous les athlètes qui se disputent les titres de champion. Il est important de noter que l'écart de poids entre les athlètes ne doit pas dépasser 3 kg au moment de la pesée. Les cartes d'identité nationales et/ou les passeports doivent être contrôlés le jour de la pesée. La pesée officielle pour tous les moins de 16 et 18 ans est effectuée le jour de l'événement.

Tous les jeunes de moins de 16 et 18 ans doivent signer le formulaire d'accord parental/tuteur lors de la pesée officielle avec le superviseur WBC MuayThai désigné,

Les groupes d'âge des moins de 18 ans vont de 14 à 17 ans.

- Moins de 16 ans : 14 et 15 ans.

- Moins de 18 ans : 16 et 17 ans.

L'application des règles de la WBC MuayThai vise à protéger tous les athlètes qui se disputent les titres de champion. Il est important de noter que l'écart de poids entre les athlètes ne doit pas dépasser 3 kg au moment de la pesée.

Équipement de protection individuelle (EPI).

Protège-tête, protège-mains. Protège-tibias. Protections des gencives.

Gants 10oz & 12oz. Protection de l'aîne et protection du corps et de la poitrine.

Les casques protecteurs sont obligatoires pour les deux groupes afin de prévenir les blessures éventuelles. La santé et la sécurité de tous les étudiants sont une priorité, et nous révisons nos normes de sécurité avec une politique permanente et un devoir de diligence.

Règles pour les moins de 16 ans, tant pour les hommes que pour les femmes.

Championnats du monde de MuayThai WBC pour : les 14 et 15 ans.

Les combats se déroulent en cinq (5) rounds d'une (1) minute et trente (30) secondes avec une (1) minute et trente (30) secondes de repos entre les rounds.

Aucun coup de coude de quelque nature que ce soit n'est autorisé.

Aucun coup à la tête, de quelque nature que ce soit, n'est autorisé.

Pas de poings arrière tournants.

EPI obligatoire pour les combattants.

Gants de 10 ou 12 oz, protège-genoux, protège-épine, protège-mains, protège-tibias en tissu, protège-tête et protection corporelle (hommes), protège-poitrine (femmes).

Divisions de poids masculines et féminines.

Super-Welterweight 69.8kgs

Poids welter 66.6kgs

Poids super-léger 63.5kgs

Poids léger 61.2kgs

Super poids plume 58.9kgs

Poids plume 57.1kgs

Super-Bantamweight 55.3kgs

Poids bantam 53.5kgs

Super poids plume 52.1kgs

Poids plume 50.8kgs

Poids plume 48.9kgs

Poids mini-mouche 47.7kgs

Poids atomique 45.0kgs

Moins de 18 ans, règles pour les hommes et les femmes.

Championnat du monde de MuayThai WBC pour les athlètes de 16 et 17 ans.

Les combats se déroulent en cinq (5) rounds de deux (2) minutes avec un repos d'une (1) minute trente (30) secondes entre les rounds.

Aucun coup de coude, quel qu'il soit, n'est autorisé.

Aucun coup de genou à la tête.

EPI obligatoire pour les combattants.

Gants de 10 ou 12 oz, protège-genoux, protège-épine, protège-mains, protège-tibias en tissu et protège-tête.

Protection de la poitrine pour les athlètes féminines.

Protection corporelle (hommes) facultative.

Divisions de poids masculines et féminines

Poids moyen 72,5 kgs

Super-Welterweight 69.8kgs

Poids welter 66.6kgs

Poids super-léger 63.5kgs

Poids léger 61.2kgs

Super poids plume 58.9kgs

Poids plume 57.1kgs

Super-Bantamweight 55.3kgs

Poids bantam 53.5kgs

Super poids plume 52.1kgs

Poids plume 50.8kgs

Poids plume 48.9kgs

Poids mini-mouche 47.7kgs

Poids atomique 45.0kgs

Les gants sont fournis par le promoteur et doivent être de couleur rouge et bleue pour représenter le coin du combattant. Toutefois, cela n'est pas obligatoire ; si l'on utilise des gants multicolores, les superviseurs de la WBC MuayThai doivent s'assurer que du ruban adhésif rouge ou bleu externe couvre la zone du poignet des gants. D'autres EPI peuvent également être fournis par le promoteur afin de garantir que les deux jeunes athlètes bénéficient du même degré de protection.

Tous les EPI doivent être inspectés par le superviseur MuayThai de la WBC désigné pour l'approbation finale avant le combat.

Toutes les autres règles et politiques de la WBC MuayThai s'appliquent.

Législation gouvernementale.

La législation de tout pays ou territoire organisant un titre sanctionné (officié) par le MuayThai supplante toute règle ou règlement de la WBC MuayThai. Les officiels de la WBC MuayThai doivent appliquer strictement les règles et règlements au niveau national, et ceux-ci ne peuvent être ajustés que lorsque la législation gouvernementale d'un état ou d'un territoire exige une règle plus stricte ou a déterminé qu'une règle spécifique doit être légiférée. Toutes les règles de la WBC MuayThai sont remplacées par la législation locale de l'État, lorsqu'une commission locale des sports de combat applique des règles plus strictes.